

Alle im Podcast erwähnten deutschen Spielermagazine in alphabetischer Reihenfolge (ohne Anspruch auf Vollständigkeit):

[360 Live](#)

[64 Power](#)

[big.N](#)

[Amiga Games](#)

[Amiga Joker](#)

[Amiga-Magazin](#)

[ASM \(aktueller Software Markt\)](#)

[Bestseller Games](#)

[Bravo Screenfun](#)

[buffed](#)

[Cheats and More](#)

[Chip Power Play](#)

[Club Nintendo Magazin](#)

[Computer Bild Spiele](#)

[Das offizielle PlayStation-Magazin](#)

[Die Sims – Das offizielle Magazin](#)

[Der neue PC Joker](#)

[Dreamcast – Das offizielle Magazin](#)

[Dreamcast Kult](#)

[Dreamcast Magic](#)

[Fun Generation](#)

[fun online](#)

[Fun Vision](#)

[FS Magazin](#)

[GAIN](#)

[Gamblexx](#)

[Gamepro](#)

[GamePro](#)

[Gamers](#)

[Games Aktuell](#)

[Games and More](#)

[GameStar](#)

[games TM](#)

[GEE](#)

[Happy Computer Spiele-Sonderteil](#)

[Kids Zone](#)

[making games](#)

[Man!ac/M! Games](#)

[MausKlick](#)

[Mega Fun](#)

[Mobile Gamer](#)

[neXt Level](#)

[N Games](#)

[N-Zone](#)

[PC Action](#)

[PC Games](#)
[PC Games Hardware](#)
[PC Games MMore](#)
[PC Joker](#)
[PC Player](#)
[PC PowerPlay](#)
[PC Review](#)
[PC Spiel](#)
[PC Xtreme](#)
[Planet PlayStation](#)
[play4](#)
[PlayBlu](#)
[Players](#)
[PlayStation Games](#)
[PlayStation Zone](#)
[play the PlayStation](#)
[Play Time](#)
[\[ple:\]](#)
[Power Play](#)
[PSM2](#)
[Retro](#)
[Retro Gamer](#)
[Return](#)
[Sega Magazin](#)
[Sega Pro](#)
[Tele Action](#)
[TeleMatch](#)
[Total!](#)
[Video Games Aktuell](#)
[Video Games](#)
[WASD](#)
[World of PlayStation](#)
[X3](#)
[Xbox – Das offizielle Xbox-Magazin](#)
[Xbox Games](#)
[Xbox Zone](#)

Für die Folgen-Recherche verwendete Quellen in alphabetischer Reihenfolge (ohne Anspruch auf Vollständigkeit):

https://www.amigashop.org/product_info.php?products_id=305

https://archive.org/details/asm_magazine

<https://archive.org/details/computermagazinesgerman>

https://archive.org/details/pcplayer_germany

<https://archive.org/details/TeleMatch.N07.1983.12-KCz.pdf>

<http://beta.gamesmarkt.de/details/142433>

<http://blog.retrokompott.de/wp-content/uploads/2016/01/RETRO-LEGENDEN-004-LehnhardtLOW.mp3>

<https://www.borgmeier.de/impressum/>

<https://www.buffed.de/Computec25/>

https://www.c64-wiki.de/wiki/Boris_Schneider

https://www.c64-wiki.de/wiki/CHIP_Power_Play

https://www.c64-wiki.de/wiki/Power_Play

https://www.chip.de/downloads/Power-Play-CHIP-Sonderheft_58606206.html

<https://www.computec.de/presse/25-jahre-computec-media-feuerwerk-an-aktionen-zum-jubilaeum/>

<https://www.computerbild.de/artikel/cbs-Heft-Aktuelle-Ausgabe-Heftinhalt-888222.html>

<https://www.csw-verlag.com/RETRO-Magazin>

https://de.wikipedia.org/wiki/360_Live

<https://de.wikipedia.org/wiki/64'er>

https://de.wikipedia.org/wiki/Akte_X_-_Die_unheimlichen_Fälle_des_FBI

https://de.wikipedia.org/wiki/Anatol_Locker

https://de.wikipedia.org/wiki/Bestseller_Games

https://de.wikipedia.org/wiki/Boris_Schneider-Johne

https://de.wikipedia.org/wiki/Bravo_Screenfun

<https://de.wikipedia.org/wiki/Buffered>

https://de.wikipedia.org/wiki/Club_Nintendo

https://de.wikipedia.org/wiki/Computer_Bild_Spiele

<https://de.wikipedia.org/wiki/Computerspiele-Journalismus>

https://de.wikipedia.org/wiki/Christian_Schiffer

<https://de.wikipedia.org/wiki/CyPress>

<https://de.wikipedia.org/wiki/Dreamcast>

https://de.wikipedia.org/wiki/Florian_Stangl

https://de.wikipedia.org/wiki/Games_Aktuell

<https://de.wikipedia.org/wiki/GameStar>

[https://de.wikipedia.org/wiki/GEE_\(Zeitschrift\)](https://de.wikipedia.org/wiki/GEE_(Zeitschrift))

https://de.wikipedia.org/wiki/Happy_Computer

https://de.wikipedia.org/wiki/Heinrich_Lenhardt

https://de.wikipedia.org/wiki/Jörg_Langer

https://de.wikipedia.org/wiki/M!_Games

https://de.wikipedia.org/wiki/Markt%2BTechnik_Verlag

https://de.wikipedia.org/wiki/Martin_Gaksch

https://de.wikipedia.org/wiki/Michael_Labiner

https://de.wikipedia.org/wiki/Mobile_Gamer

https://de.wikipedia.org/wiki/PC_Action

https://de.wikipedia.org/wiki/PC_Games

https://de.wikipedia.org/wiki/PC_Player

https://de.m.wikipedia.org/wiki/Petra_Fröhlich

<https://de.wikipedia.org/wiki/Play4>

<https://de.wikipedia.org/wiki/PlayStation>

https://de.wikipedia.org/wiki/Play_Time

<https://de.wikipedia.org/wiki/PlayZone>

[https://de.wikipedia.org/wiki/Power_Play_\(Zeitschrift\)](https://de.wikipedia.org/wiki/Power_Play_(Zeitschrift))

https://de.wikipedia.org/wiki/Sega_Mega_Drive

https://de.wikipedia.org/wiki/Sega_Saturn

https://de.wikipedia.org/wiki/Simon_Krätschmer

https://de.wikipedia.org/wiki/Super_Nintendo_Entertainment_System

https://de.wikipedia.org/wiki/Video_Games

https://de.wikipedia.org/wiki/Winnie_Forster

https://de.wikipedia.org/wiki/XBG_Games

https://www.dwdl.de/nachrichten/72581/springer_zieht_computer_bild_spiele_den_stecker/

<https://www.facebook.com/gamesinsiderDE/posts/128801118534439>

<https://www.gain-magazin.de/german-design-award-winner-2019/>

<https://www.gain-magazin.de/produkt/gain-magazin-12-foerderausgabe/>

<http://gamenotover.de/ueber-mich/>

<https://gameplan.de/impressum/>

<https://www.gamepro.de/artikel/10-jahre-gamepro-das-jahr-2002-tops-flops-und-highlights,3004340.html>

<https://www.gamersglobal.de/news/140564/seit-heute-am-kiosk-retro-gamer-22018>

<https://www.gamersglobal.de/news/61114/power-play-chip-sonderheft-zum-25jaehrigen-jubilaem-update>

<https://www.gamersglobal.de/news/82311/chip-power-play-offiziell-eingestellt>

<https://www.gamersglobal.de/report/europaeische-spielemagazine?page=0,2>

<https://www.gamesaktuell.de/Games-Aktuell-Brands-230077/Specials/Jubilaem-Games-Aktuell-1185217/>

<https://www.gamespodcast.de/2019/09/15/runde-232-und-dann-erfindet-dieser-heini-die-spielemagazine-ft-heinrich-lenhardt/>

<https://www.gamestar.de/artikel/20-jahre-gamestar-michael-trier-gamestar-i,3319655.html>

<https://www.gamestar.de/artikel/die-ersten-deutschen-spielemagazine-archiv-happy-computer-asm-power-play-rueckblick,3341627.html>

<https://www.gamestar.de/artikel/gamestar-und-gamepro-erhalten-neuen-eigentuemmer-idg-ag-verkauft-entertainment-toechter-an-webedia,3085352.html>

https://www.gamestar.de/artikel/legendaeres_spielemagazin_pc_player,3311013.html

<https://www.gamestar.de/artikel/zum-glueck-gezwungen-wie-der-niedergang-der-pc-player-mich-zur-gamestar-brachte,3318165.html>

<https://www.gamestar.de/xenforo/threads/beitrag-zum-ivw-austritt-der-gs-gp.455614/>

<https://www.gameswirtschaft.de/karriere/computec-media-christian-mueller/>

<https://www.gameswirtschaft.de/marketing-pr/ranieri-gaming-agentur/>

<https://www.gameswirtschaft.de/meinung/computer-bild-spiele-analyse/>

<https://www.heise.de/newsticker/meldung/Frueher-war-alles-besser-Erstes-Sonderheft-des-Retro-Gamer-2621183.html>

<https://www.kultboy.com/index.php?site=kult/kultmags&km=show&id=1863>

<https://www.kultboy.com/index.php?site=kult/kultmags&km=timeline>

<https://www.kultboy.com/index.php?site=red&red=show&id=45&st=4>

<https://www.kultboy.com/Knut-Gollert-Interview/8/>

<https://www.kultboy.com/PC-Review-Zeitschrift/35/>

<http://www.kultmags.com/mags.php>

<http://www.kultmags.com/mags.php?folder=VmlkZW8gR2FtZXMvMjAwMQ==>

<https://www.kultpower.de/archiv/>

<https://lastgamestanding.de/ueber-uns/>

<http://lenhardt.net/>

<https://www.linkedin.com/in/christian-blendl-11b0201b/>

<https://www.linkedin.com/in/ronlakos/?originalSubdomain=de>

<http://www.magaziniac.de/2010/05/31/spielehefte-am-kiosk-2010-eine-sichtung-des-bestandes-teil-1/>

<http://www.magaziniac.de/2010/06/22/spielehefte-am-kiosk-2010-eine-sichtung-des-bestandes-teil-2/>

<http://www.magaziniac.de/2014/10/16/playblu-hat-ausgespielt/>

<http://www.magaziniac.de/2015/10/12/nun-aber-wirklich-x3-wird-eingestellt/>

<http://www.magaziniac.de/2017/01/20/ivw-zahlen-iv-2016-nichts-ist-mehr-uebrig/>

<https://www.marchsreiter.com>

<https://meedia.de/2017/01/27/eine-branche-kapituliert-fast-alle-games-magazine-steigen-nach-den-massiven-auflagen-verlusten-aus-der-ivw-aus/>

<https://meedia.de/2018/07/26/die-10-jahres-bilanz-der-print-branche-gewinner-verlierer-newcomer-verschwundene-titel/>

<https://www.new-business.de/koepfe/detail.php?rubric=K%D6PFE&nr=591436>

<https://www.new-business.de/medien/detailprint.php?rubric=MEDIEN&nr=25471&PHPSESSID=rlue0fvluck3e2b59422ubar00>

<https://www.pcgamesdatabase.de/powerplay.php>

<http://www.pcgames.de/25-Jahre-Computec-Thema-258171/Videos/25-Jahre-Computec-Classic-Video-Folge-2-PlayTime-TV-1103893/>

<https://www.pcgames.de/25-Jahre-Computec-Thema-258171/Videos/25-Jahre-Computec-Die-lustigsten-Anekdoten-1118778/>

<https://www.pcgames.de/Onlinestory-des-Tages-Thema-146260/Specials/Das-war-die-PC-Powerplay-Ein-Rueckblick-von-Florian-Stangl-Teil-1-2-619093/>

<https://www.pressebox.de/inaktiv/computec-media-ag/X3-Computec-Media-launcht-neues-Xbox-Magazin/boxid/192462>

<https://www.richard-loewenstein.de/amiga-joker-2017-endlich-digital>

<https://www.saturn.de/de/shop/turn-on-magazin.html>

<https://www.simtimes.de/letzte-ausgabe-des-offiziellen-sims-magazins-erschiene-19975/>

<http://www.spieleveteranen.de/archives/2326>

<http://www.spieleveteranen.de/archives/2704>

<http://www.spieleveteranen.de/veteranen>

<https://www.stayforever.de/uber-stay-forever/>

https://www.t-online.de/spiele/id_50508952/reportage-spiele-magazine-in-der-krise.html

<https://twitter.com/gamesinsiderDE/status/1194040951326625799>

<https://twitter.com/Wesekann/status/1194344216282972161>

<https://www.videogameszone.de/PlayBlu-Brands-239733/News/PlayBlu-Die-letzte-Ausgabe-heute-neu-am-Kiosk-1140812/>

<https://www.videogameszone.de/PlayBlu-Brands-239733/News/PlayBlu-Die-letzte-Ausgabe-heute-neu-am-Kiosk-1140812/>

<https://www.videogameszone.de/X3-Das-Beste-fuer-Deine-Box-Brands-216896/News/100-Prozent-Xbox-X3-DAS-BESTE-FUER-DEINE-BOX-653038/>

<https://www.videospielgeschichten.de/in-der-happy-computer-spieleredaktion-interview-mit-michael-lang/>

<https://www.videospielgeschichten.de/rueckschau-happy-computer/>

https://videospielzeitschriften.fandom.com/de/wiki/PC_Games

https://videospielzeitschriften.fandom.com/de/wiki/Videospiel-Zeitschriften_Wiki

<http://www.voightmann-online.de/gamestar/cast/charles-glimm.php>

<https://wasd-magazin.de>

<https://www.watson.ch/digital/games/916120001-19-kultige-videospiel-magazine-aus-den-90ern-die-wir-damals-verschlungen-haben>

<https://web.archive.org/web/20140111111943/http://de.gamesindustry.biz/articles/2013-12-18-fachpresse-360-live-und-ps3m-werden-eingestellt>

https://web.archive.org/web/20161119054856/http://www.computec.de/fileadmin/computec/content/images/mediadaten/MD2017_N-Zone.pdf

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLE9D8EBC2E18C5F95>

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLo0uHraijVGBpQOzwIJqbB2xi2RXj0MiQ&app=desktop>

https://www.youtube.com/watch?v=ok_rOZm3tGs