

[Computerspiel "Elite" wiederentdeckt: Zurück im Pixel-Weltraum der Achtziger \(Spiegel.de\)](#)

["The Elder Scrolls: Arena" wiederentdeckt: Der Tod lauert überall \(Spiegel.de\)](#)

["Wing Commander III" wiederentdeckt: Als Hollywood beim PC anklopfte \(Spiegel.de\)](#)

[Indiana Jones and the Last Crusade: Selbstversuch mit Schlapphut \(Golem.de\)](#)

[Commodore 16: Meine erste Computerliebe \(Golem.de\)](#)

[Kopierexzesse, Piraten-Sauna, Mikrowellen-Hamster und defekte Joysticks: Erinnerungen an den C64 \(PC Games\)](#)

[Playstation: Polygone für Millionen \(Golem.de\)](#)

[20 Jahre Dreamcast: Segas letzte Konsole \(Spiegel.de\)](#)

[Nintendo: Happy Birthday, Game Boy! \(Golem.de\)](#)

[Mein erstes Mal mit Pool of Radiance: Wie spielt sich der Rollenspiel-Klassiker heute? \(PC Games\)](#)

[Mein erstes Mal: Final Fantasy 6: Wie spielt sich der vermeintliche Kracher Jahre später? \(PC Games\)](#)

[Mein erstes Mal mit Monkey Island 3: Wie spielt sich der Adventure-Klassiker heute? \(PC Games\)](#)

[Mein erstes Mal mit Dungeon Master: Wie spielt sich der Rollenspiel-Klassiker heute? \(PC Games\)](#)

[Legendäre Rollenspielreihen: Dungeon Master \(PC Games MMore\)](#)

[„Legend of Grimrock“: Unverschämt altmodisch \(Der Tagesspiegel\)](#)

[Geschichte deutscher Spielmagazine: Die 80er: TeleMatch, Happy Computer, Power Play, ASM und Co. \(retroplace\)](#)